Qu'est-ce qu'on y fait ?

- On apprend à utiliser le langage informatique « Python ».
- On crée des petits jeux.
- On utilise ce qu'on a appris avec « Scratch

> Pour to

➢ Pour tous les élèves.(Chaque élève avance à son rythme)

Pour qui?

2.py ×

ds(Piece,Posλ

```
Jard(event):
        global PosX, PosY
        Key = event.keysym
 6
        if Key == 'Right':
             PosY -= 20
        if Kev == 'Up':
8
9
             PosY += 20
10
        if Key == 'Left':
11
             PosX += 20
        if Key == 'Down':
12
               × -= 20
```

CLUB PYTHON

N

<u>Pourquoi utiliser « Python » ?</u>

- Pour développer ses compétences numériques.
- Pour renforcer ses compétences en mathématiques et enrichir son vocabulaire en anglais.
- Parce que « Python » est un langage très utilisé au lycée et dans le monde professionnel.
- Pour se tester avant de s'orienter vers les métiers de l'informatique.

480, heigh

s\ARNAUD\TRAVAIL\0) Travail\COLLE

Qui l'anime ?

➤ M. Bolle
(Professeur de mathématiques)

Quand?

> Tous les mardis de 13h à 13h55.