

Qu'est-ce qu'on y fait ?

- On apprend à utiliser le langage informatique « Python ».
- On crée des petits jeux.
- On utilise ce qu'on a appris avec « Scratch ».

Pour qui ?

- Pour tous les élèves.
(Chaque élève avance à son rythme)

CLUB PYTHON

Pourquoi utiliser « Python » ?

- Pour développer ses compétences numériques.
- Pour renforcer ses compétences en mathématiques et enrichir son vocabulaire en anglais.
- Parce que « Python » est un langage très utilisé au lycée et dans le monde professionnel.
- Pour se tester avant de s'orienter vers les métiers de l'informatique.

Qui l'anime ?

- M. Bolle
(Professeur de mathématiques)

Quand ?

- Tous les mardis de 13h à 13h55.